

Percorso Formativo (Polo STEAM – BIELLA)

IIS Gae Aulenti

Titolo Percorso Corso Arte e creatività digitale per la Scuola Secondaria di Primo e Secondo Grado **SECONDA EDIZIONE**

Data inizio 27/02/2023

Data di conclusione 28/05/2023

Durata (in ore) 25

Numero posti 50

Descrizione Le tecnologie digitali hanno confermato le previsioni che erano state ideate in passato. La tecnologia non è considerata come un approccio separato dall'essere umano e dalla vita. In questo corso esploreremo strumenti e metodi orientati all'apprendimento creativo, mediante progetti pratici STEAM per permettere ai ragazzi di apprendere elementi costitutivi fondamentali delle materie scientifiche, in aggiunta a temi creativi come il design thinking e quindi non solo pratiche fai-da-te che coinvolgono computer, elettronica e fabbricazione, ma anche un vero approccio transdisciplinare alla produzione artistica

Competenze richieste: il corso base non richiede prerequisiti specifici.

Competenze sviluppate dal corso:

- acquisire padronanza dei mezzi e degli strumenti digitali (sia hardware che software);
- conoscere le innumerevoli possibilità didattiche offerte da specifici applicativi;
- acquisire consapevolezza nell'utilizzo delle TIC.

Regioni destinatarie della formazione **INTERO TERRITORIO NAZIONALE**

Tipologia scuola Scuola Secondaria di Primo e Secondo Grado

Macro argomento Didattica digitale

Destinatari Docenti

Programma Il modulo prevede 25 ore di formazione piattaforma MOOC

Relatori Cecilia Geroldi

Data inizio iscrizioni 2/02/2023

Data fine iscrizioni 19/02/2023