

## Percorso Formativo (Polo STEAM – BIELLA)

### IIS Gae Aulenti

Titolo Percorso	INFORMATICHIAMO INSIEME
	Apprendere attraverso il gioco e con strumenti gratuiti reperibili in rete
Data inizio	17/01/2023
Data di conclusione	14/02/2023
Durata (in ore)	15
Numero posti	20
Descrizione	<p>Il corso si propone di approfondire i nuovi contenuti digitali utili allo svolgimento delle attività didattiche in classe con strumenti innovativi di gaming, intelligenza artificiale, metaverse e realtà virtuale anche reperibili in rete gratuitamente. Verranno presentati esempi di attività pratiche da poter proporre agli studenti in laboratorio per stimolare la motivazione e il coinvolgimento degli alunni.</p> <p>Destinatari: docenti della Scuola Secondaria di II grado e CPIA.</p> <p>Competenze richieste: il corso non richiede prerequisiti specifici.</p> <p>Competenze sviluppate dal corso:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizzare piattaforme educative per migliorare la didattica in classe</li><li>• Acquisire conoscenze e competenze su software educativi.</li></ul>
Regioni destinatarie della formazione:	REGIONE PIEMONTE
Tipologia scuola	Scuola Secondaria di II grado e CPIA
Macro argomento	I nuovi contenuti digitali in classe
Destinatari	Docenti
Programma	Il modulo prevede 15 ore di formazione in presenza
Relatore	Fabrizio Faraci
Tutor	Marco Castellani
Data inizio iscrizioni	15/12/2022
Data fine iscrizioni	30/12/2022
Incontri in presenza	sono previsti 5 incontri dalle ore 14:30 alle 17:30 presso il Laboratorio 39 sede centrale viale Macallè 54 Biella, rispettivamente: martedì 17 gennaio, martedì 24 gennaio, martedì 31 gennaio, martedì 7 febbraio e martedì 14 febbraio.