

Percorso Formativo (Polo STEAM – BIELLA) IIS Gae Aulenti

Titolo Percorso	Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata per la Scuola Secondaria di Primo e Secondo Grado SECONDA EDIZIONE
Tipologia	Online - MOOC
Data inizio	27/02/2023
Data di conclusione	28/05/2023
Durata (in ore)	25
Numero posti	50
Descrizione	<p>Quando si sente parlare di risorse e strumenti digitali e di realtà aumentata per la didattica delle scienze, quello che può subito venire a mente è che si tratta di sistemi futuristici, accattivanti per le loro mirabolanti funzioni, come ad esempio l'Oculus oppure sistemi di proiezione olografici. Tutte cose molto belle da raccontare, ma improponibili nella didattica di tutti i giorni, sia per i costi esorbitanti degli apparati di cui si parla, che per l'impegno che richiederebbe al docente nel conoscere e saper far funzionare tali sistemi e l'impegno aggiuntivo che richiederebbe per applicarli nella didattica di tutti i giorni. Quello che andremo a proporre in questo corso è invece un insieme di risorse didattiche e di realtà aumentata che possono essere impiegate dal docente nella didattica, sia in presenza, sia in quella differita o a distanza, senza dover utilizzare costosissimi strumenti hardware.</p> <p>Competenze richieste: il corso base non richiede prerequisiti specifici.</p> <p>Competenze sviluppate dal corso:</p> <ul style="list-style-type: none">- acquisire padronanza dei mezzi e degli strumenti digitali (sia hardware che software);- conoscere le innumerevoli possibilità didattiche offerte da specifici applicativi;- acquisire consapevolezza nell'utilizzo delle TIC.
Regioni destinatarie della formazione	INTERO TERRITORIO NAZIONALE
Tipologia scuola	Scuola secondaria primo e secondo grado e CPIA
Macro argomento	Didattica digitale
Destinatari	Docenti, Personale educativo
Programma	Il modulo prevede 25 ore di formazione esclusivamente su piattaforma MOOC
Relatori	Mauro Mezzini
Data inizio iscrizioni	6/02/2023
Data fine iscrizioni	19/02/2023