

## Percorso Formativo (Polo STEAM – BIELLA)

### IIS Gae Aulenti

Titolo Percorso	INFORMATICHIAMO INSIEME – Seconda Edizione
	Apprendere attraverso il gioco e con strumenti gratuiti reperibili in rete
Data inizio	14/03/2023
Data di conclusione	18/04/2023
Durata (in ore)	15
Numero posti	20
Descrizione	<p>Il corso si propone di approfondire i nuovi contenuti digitali utili allo svolgimento delle attività didattiche in classe con strumenti innovativi di gaming, intelligenza artificiale, metaverse e realtà virtuale anche reperibili in rete gratuitamente. Verranno presentati esempi di attività pratiche da poter proporre agli studenti in laboratorio per stimolare la motivazione e il coinvolgimento degli alunni.</p> <p>Destinatari: docenti della Scuola Secondaria di I e II grado e CPIA.</p> <p>Competenze richieste: il corso non richiede prerequisiti specifici.</p> <p>Competenze sviluppate dal corso:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizzare piattaforme educative per migliorare la didattica in classe</li><li>• Acquisire conoscenze e competenze su software educativi.</li></ul>
Regioni destinatarie della formazione:	<b>REGIONE PIEMONTE</b>
Tipologia scuola	Scuola Secondaria di I e II grado e CPIA
Macro argomento	I nuovi contenuti digitali in classe
Destinatari	Docenti
Programma	Il modulo prevede 15 ore di formazione in presenza
Relatore	Fabrizio Faraci
Tutor	Marco Castellani
Data inizio iscrizioni	30/01/2023
Data fine iscrizioni	19/02/2023
Incontri in presenza	sono previsti 5 incontri dalle ore 14:30 alle 17:30 presso il Laboratorio 39 sede centrale viale Macallè 54 Biella, rispettivamente: martedì 14 marzo, martedì 21 marzo, martedì 28 marzo, martedì 4 aprile e martedì 18 aprile.