

Percorso Formativo (Polo STEAM – BIELLA) IIS Gae Aulenti

Titolo Percorso Pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa per la Scuola Secondaria di primo e secondo grado

Tipologia Online - MOOC

Data inizio 1/12/2022

Data di conclusione 31/03/2023

Durata (in ore) 25

Numero posti 25

Descrizione Il corso ha l'obiettivo di formare i docenti ai principi fondamentali della Robotica Educativa, illustrando le tecniche di base della Robotica e dell'Intelligenza Artificiale, gli aspetti principali della programmazione e una serie di risorse e di strumenti didattici d'uso pratico. Nell'ambito del corso, saranno proposte specifiche attività educative che possono essere svolte a scuola per coinvolgere gli studenti nei gradi di istruzione superiore.

Verranno affrontati gli argomenti delle materie curriculari, presentati grazie alla robotica educativa e al coding pensato per i percorsi più tecnici. Il corso illustra le basi della programmazione in Python.

Competenze richieste: il corso richiede, se pur minime, competenze di base di programmazione.

Competenze sviluppate dal corso:

- acquisire padronanza dei mezzi e degli strumenti digitali (sia hardware che software);
- conoscere le innumerevoli possibilità didattiche offerte da specifici linguaggi;
- acquisire consapevolezza nell'utilizzo delle TIC.

Regioni destinatarie della formazione INTERO TERRITORIO NAZIONALE

Tipologia scuola Scuola Secondaria di primo e secondo grado

Macro argomento Didattica digitale

Destinatari Docenti

Programma Il modulo prevede 25 ore di formazione su piattaforma MOOC

Relatori Luca Iocchi

Data inizio iscrizioni 7/11/2022

Data fine iscrizioni 27/11/2022